



8. Bei der Kreuzung angekommen geht's nach rechts. Bei unserer Käsi hat es einen tollen 24h Automaten. Welche Nummer hat die Butter; Notier die 2. Ziffer

7. Bleib nun auf diesem Feldweg, bis du wieder in ein Quartier kommst. Geh weiter runter zur Hauptstraße und zähle ab hier die Strassenlampen Dorfelnwärts bis zur Kreuzung vorne.

RECHNET NUN DIE ZAHL AUS PUNKT 4 MINUS DIE ZAHL AUS PUNKT 5 UND MINUS DIE ZAHL AUS PUNKT 6. DAS ERGEBNIS ERGIBT DIE ZWEITE ZIFFER DES CODES.

6. Folge diesem Weg, bis du zu einer Abzweigung mit einem Feldweg kommst. Dort hat es ein Haus mit einem grossen Buchstaben am Briefkasten.

P A Y

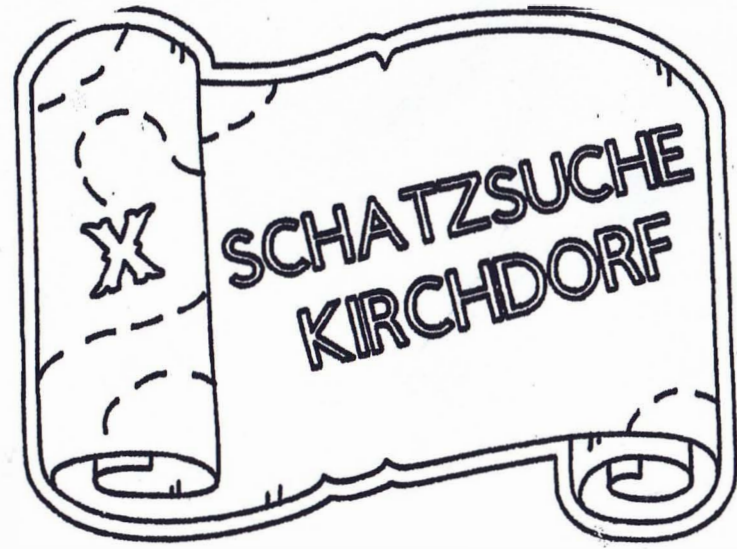
5. Weiter geht's Dorf auswärts Richtung Mühledorf. Ausserhalb vom Dorf siehst du links ein buntes Haus. Dies ist die Malerei Gfeller. Du findest dort eine Wand mit vielen kleinen Malereien. Wie viele Schweizerkreuze hat es?

SCHAU! GENAU HIN!

4. Folge nun der Strasse Richtung Gemeindehaus (via a via Bushaltestelle). Vor dem Gemeindehaus gehst du links den Fussweg entlang bis zur Strasse. Bei der Strasse angekommen gehst du wieder links, bis du das Schild des Restaurant Ochsen siehst. Dort gehst du den schmalen Fussweg rechts, bis du zur Bibliothek, dem Dorfräff und zur Spielgruppe Pürzilbeum kommst. Welche Hausnummer hat dieses Gebäude?

9. Unser Kaff Bunneschyn- kennst du das schon? Es befindet sich bei der Kirche. Neben der Kirche rechts durch des Tor und wieder rechte die Treppe hoch. Wie viele Treppenstufen sind es bis Oben? Jetzt probier dein Glück bei der Schatztruhe!

X



DIE LETZTE ZIFFER DES CODES ERFAHRT IHR AUS PUNKT 7 PLUS DIE ZWEITE ZIFFER AUS PUNKT 8 MINUS DIE ERSTE ZIFFER AUS PUNKT 9.

SCHATZTRUHE-CODE

START

1. Los geht's beim Viehschauplatz, wo es genügend Parkplätze gibt. Von hier aus geht's zum Schulhaus. Wie viele Ping Pong Tische zählst du?

X

2. Hinter dem Schulhaus gibt es einen Feldweg, der entlang der Apfelplantage zur grossen Linde führt. Von dort hat man einen tollen Ausblick auf den Garzensee- genies es! Wie viele Bänke hat es unter der Linde?

3. Weiter geht's wieder Richtung Dorzentrum. Beim Brunnen vis-à-vis von der Kirche findest du eine Jahreszahl.

UND NUN RECHNET: DIE ZAHL AUS PUNKT 1 PLUS DIE AUS PUNKT 2 PLUS DIE 1.ZIFFER AUS PUNKT 3 DAS ERGEBNIS ERGIBT DIE ERSTE ZIFFER DES CODES.